

LEI N.º. 2.900 DE 24 DE AGOSTO DE 2011.

“Altera dispositivo da Lei Municipal n.º. 2.826/2010 e contém outras providências”.

Gilmar Alves da Silva, Prefeito Municipal de Quirinópolis, Estado de Goiás, no uso de suas atribuições legais, faz saber que a Câmara Municipal aprova e ele sanciona a seguinte Lei.

Art. 1º - Fica alterada a redação dos Artigos 1º e 2º da Lei Municipal n.º. 2.826 de 17 de maio de 2010, que passa a vigorar com a seguinte redação:

“Art. 1º - Fica o Chefe do Poder Executivo Municipal, autorizado a doar a ASSOCIAÇÃO DE CABOS E SOLDADOS DA POLICIA MILITAR E BOMBEIROS MILITARES DO ESTADO DE GOIÁS – ACSPM/BM-GO, Pessoa Jurídica de Direito Privado, entidade sem fins lucrativos, inscrita no CNPJ sob n.º. 26.943.647/0001-40, com sede a Rua 77, n.º. 145, centro, Goiânia – GO, o seguinte imóvel: UM LOTE DE TERRENO URBANO, situado na Rua C-1, APM 04, Bairro Conjunto Capelinha, com a área de 566 metros quadrados, para ocupação com qualquer tipo de construção, respeitando a Lei Complementar n.º. 015 de 15 de maio de 2008, cuja área encontra-se dentro das seguintes divisas e confrontações: Frente para a Rua C-1, em 14,00 metros; Lateral Direito com Prefeitura Municipal de Quirinópolis, em 25,00 metros, virando a direita ainda com Prefeitura Municipal de Quirinópolis, em 10,00 metros e, virando até o próximo ponto com os lotes 2 e 3, em 09,00 metros; Lateral Esquerdo dividindo com Prefeitura Municipal de Quirinópolis, em 34,00 metros; Fundos dividindo com Prefeitura Municipal de Quirinópolis, em 24,00 metros. Conforme Memorial Descritivo e Croquis Anexos”.

“Art. 2º - A área a ser doada esta devidamente matriculada junto ao Cartório de Registro de Imóveis de Quirinópolis, sob o n.º. M - 21.760”.

Art. 2º - Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogando as disposições em contrario.

Gabinete do Prefeito Municipal de Quirinópolis, Estado de Goiás, aos 24 dias do mês de agosto de 2011.

GILMAR ALVES DA SILVA
Prefeito Municipal

NEWTON PEREIRA FILHO
Secretário da Adm. e Planejamento